

El Metaverso es un nuevo comienzo muy similar al primer día de Internet. Miles de millones de dólares se invierten en su construcción y el mercado lo abraza como el futuro.

- ¿QUÉ SON LOS METAVERSOS?

La palabra Metaverso fue creada en 1992 por el autor de ciencia ficción Neal Stephenson. **La definición más básica es "el concepto de un mundo virtual completamente inmersivo, una mezcla social entre el juego y el trabajo"**, este es un entorno digital analógico que combina los principios de la realidad aumentada (AR), la realidad virtual (VR), la cadena de bloques y las redes sociales para crear un campo de interacción de usuario que simula el mundo real. El concepto de Metaverso, que recientemente fue promovido por Facebook de Meta, cambiará completamente nuestra forma de interactuar con el mundo. Mark Zuckerberg, director ejecutivo de Facebook, dijo que "la próxima generación de Internet es el Metaverso"

- LA TECNOLOGÍA BLOCKCHAIN EN EL METAVERSO

**Dado que el Metaverso se basa en la tecnología blockchain, cada artículo producido es único y no puede ser copiado al igual que el arte.** La tecnología blockchain garantiza que varios productos digitales ahora tengan más que un valor intrínseco. Además, las criptomonedas ya se están adecuando al día a día de las personas. Todo se compra y vende en este mercado con diferentes tipos de criptomonedas.

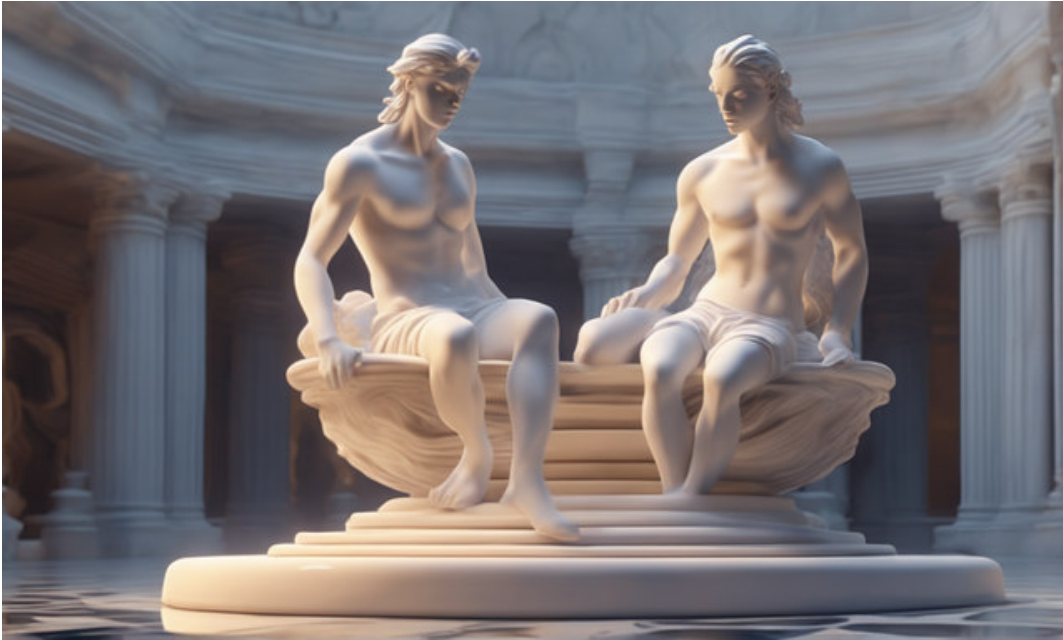
Uno de los términos más utilizados en el Metaverso es NFT (Non Fungible Token - Token no fungible) es un token cifrado único y no se puede duplicar en la cadena de bloques. Los NFT se pueden usar para mostrar elementos reales que se pueden usar con el mismo valor que los activos físicos Por ejemplo terrenos, ropa virtual, archivos etc.

- CRIPTOMONEDAS EN EL METAVERSO

En Metaverso, está integrado en la cadena de bloques, la misma tecnología que se usa para las criptomonedas, por lo que se pagará principalmente en esta moneda, pero no quiere decir que abandonemos las monedas tradicionales de momento. El uso de criptomonedas es la forma más fácil y más conveniente de hacer compras globales y la mayoría de las tiendas del Metaverso aceptarán todas las principales criptomonedas, como Bitcoin, ETH, Teher etc.

**Bloomberg, el popular portal de economía predice "oportunidades de mercado de \$ 800 mil millones"**. La producción creará una nueva economía y creará una variedad de negocios nuevos en el mundo real. Muchas de las empresas más importantes reducirán sus espacios en edificios para integrar nuevas dentro del metaverso donde se gestionarán reuniones, convivencia y ocio entre los trabajadores.

- ¿EL METAVERSO REEMPLAZA NUESTRO MUNDO REAL?



Lo único que se prevé es que las personas pasarán más tiempo dentro de él que en el mundo real, ya no tener las barreras geográficas limitantes nos dará una vida más inmersiva, pero definitivamente esta tendrá sus pros y sus contras.

Al igual que en las redes sociales, estas nacieron con un propósito de conectarnos entre nosotros, pero trajo consigo perfiles falsos, vidas extravagantes, la extrema exposición de las personas a la vida pública. Se calcula que una adolescente actualmente pasa alrededor de 4 a 6 horas de su día frente al dispositivo móvil y si esto lo pasamos a este nuevo contexto, donde se creará una vida totalmente alterna a la real, definitivamente puede traer consecuencias para la vida de una persona si no se tienen los cuidados necesarios para "vivir en el metaverso"

- ACTIVIDADES SOCIALES EN EL METAVERSO

Quizá uno de los pros más importantes serán las actividades sociales, reuniones de comunidades, conciertos, educación, turismo y todas las facilidades que tendremos para crear experiencias en él.

Uno de las primeras empresas en adentrarse en este tema fue **Epic Games**, que en abril de 2020 organizó un **concierto con Travis Scott** dentro del famoso videojuego **Fortnite**. El **espectáculo** fue considerado todo un éxito ya que atrajo a casi **28 millones de jugadores para presenciar un concierto en vivo**. De esto también tuvieron más como el concierto de Marshmello 2019, Lil Nas X en el 2020, BTS 2021, Ariana Grande 2022 y Black Pink el mismo año.

Travis Scott concierto en Fornite 2020



Marshmello concierto en Fornite 2019



- DECLARACIONES QUE AFIANZAN Y APOYAN EL METAVERSO

El CEO de Nvidia Jen-Hsun Huang, afirma que el siguiente paso en la estrategia de desarrollo metaverso tiene un potencial de mercado de 10.000 millones de dólares en los próximos cinco años.

Microsoft, Bill Gates, prevé que las reuniones virtuales migren al metaverso dentro de tres años y que la gente recurra cada vez más a auriculares y avatares de RV en el trabajo.

Plataformas como AltspaceVR permitirán a las personas conectarse para asistir a eventos virtuales en directo, como clubes de comedia o conciertos de música, creando experiencias metaversales basadas en la comunidad.

La gente construirá avatares en el metaverso que probablemente sean idénticos a ellos en la vida real. Gastarán dinero en ropa y accesorios únicos para equipar y embellecer sus avatares. De esto ya tenemos antecedentes en videojuegos como League of Legends, Fornite, dota2, EVE online, donde su única fuente de ingreso son la venta de estos.

Las empresas construirán puntos de venta "físicos" en el metaverso, y también pueden pagar a promotores para que lo hagan. En las zonas más transitadas del metaverso, los "inmuebles" serán sin duda más caros, estos, siguiendo el mismo principio de exposición que se tiene en portales famosos, personas con influencia, lugares turísticos, etc.